


UNIVERSIDAD TÉCNICA
FEDERICO SANTA MARÍA

SOCHEDI 2016 – PUCÓN

Hevia y García
Departamento de Informática
luis.hevia@usm.cl

neil.garcia@alumnos.usm.cl

**“MODELO DE APRENDIZAJE INTEGRANDO
PRÁCTICAS DE METODOLOGÍAS ACTIVAS”
LUIS HEVIA R. + NEIL GARCIA C.**



Departamento de Informática
Universidad Técnica Federico Santa María



METODOLOGÍAS ACTIVAS

Contextualización	Conceptualización	Experimentación	Evaluación	Reflexión
-------------------	-------------------	-----------------	------------	-----------

Desarrollo de Experiencias de Metodologías Activas


2008: “Formación de Expertos en Innovación y Armonización Curricular en las Universidades del CRUCH”, Universidad de Deusto, España.

2011: “Aprendizaje Orientado a Proyectos y Desarrollo de Competencias. Caso: Feria de Software”, XXIII Congreso Sochedi, Concepción.

2012: “Desarrollo de la Competencia Comunicación Oral, Escrita e Interpersonal en estudiantes de cursos superiores en Ingeniería informática”, XXIV Congreso Sochedi, Antofagasta.

2014: “Integración de un modelo de Gestión del Conocimiento en una plataforma virtual para generar aprendizaje colaborativo utilizando Wiki como principal recurso tecnológico”, XV Congreso Virtual Educa en Lima, Perú.

2015: “Evaluación de Competencias Transversales Aplicadas a Cursos de Gestión”, XXVIII Congreso Sochedi, Copiapó.



FESW
USM

www.feriadesoftware.cl



Departamento de Informática
Hevia y García
02



UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA

METODOLOGÍAS ACTIVAS

Contextualización	Conceptualización	Experimentación	Evaluación	Reflexión
-------------------	-------------------	-----------------	------------	-----------

CASOS

Creación y Gestión de Empresas Informáticas: Electiva, ofrecida a estudiantes (30) de últimos años del Campus Santiago, donde se enfatiza el desarrollo del emprendimiento, la innovación y la gestión de proyectos, incursionando tanto en el emprendimiento tradicional como también en el emprendimiento social. 100% metodologías activas.

Sistemas de Gestión: obligatoria y de la Licenciatura, examina la gestión de una organización desde una perspectiva de la información y de los sistemas necesarios para un cumplimiento eficiente y eficaz en sus diversos niveles (alta dirección, gerencia y operacional), involucrando tanto aspectos estratégicos como de control y evaluación, realizando diversas actividades para contribuir al desarrollo de habilidades de gestión. Ofrecida a alumnos de Valparaíso (40) y Santiago (32). 60% metodologías activas.

El autor organiza todas sus asignaturas particionándolas en 2 a 3 módulos, y cada módulo la sub-divide unidades de aprendizaje, las que son semanales.

Departamento de Informática Hevia y García 04

UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA

METODOLOGÍAS ACTIVAS

Contextualización	Conceptualización	Experimentación	Evaluación	Reflexión
-------------------	-------------------	-----------------	------------	-----------

ACTIVIDADES Y ENTREGABLES

- Analizar video de un Emprendedor
- Entrevistar a un Emprendedor
- Foros de Casos (a partir de la prensa)
- Formalizar el Emprendimiento
- Revisión de Contratos
- Postulación a un Fondo Concursable
- Visita a Centro de Emprendimiento
- **Ejercicio Trabajo en Equipo, Liderazgo y Comunicación**
- Aprendizaje Colaborativo
- Lecturas sobre artículos de prensa en Gestión
- Certamen en Equipos
- Observar Casos en películas o series de TV



Departamento de Informática Hevia y García 05

UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA

METODOLOGÍAS ACTIVAS

Contextualización	Conceptualización	Experimentación	Evaluación	Reflexión
-------------------	-------------------	-----------------	------------	-----------



Departamento de Informática Hevia y García 06

UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA				
METODOLOGÍAS ACTIVAS				
Contextualización	Conceptualización	Experimentación	Evaluación	Reflexión

RESULTADOS

Creación y Gestión de Empresas Informáticas: 100% metodología “clase al revés”, con 27 actividades, 13 de ellas individuales previas a la sesión, 13 en equipo en las sesiones, y una recuperativa.

Sistemas de Gestión: 60% metodología “clase al revés”, con 18 actividades, 8 de ellas individuales previas a la sesión, 8 en equipo en las sesiones, un certamen en equipo y una recuperativa.


Aprobación del 100% de los estudiantes. En la primera asignatura el promedio fue de 77%, en la segunda asignatura el promedio en Santiago fue 70% y en Valparaíso 75% (situación paros).

Departamento de Informática Hevia y García 07

UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA				
METODOLOGÍAS ACTIVAS				
Contextualización	Conceptualización	Experimentación	Evaluación	Conclusión

CONCLUSIONES Y REFLEXIÓN

- Alto interés en las metodologías activas por parte de los estudiantes de cursos superiores.
- Muchísimo trabajo para el profesor, donde el rol de fiel ayudante entusiasmado es vital.
- *Feedback* permanente, *kayzen* e innovación.



Departamento de Informática Hevia y García 08